

## POSEBNE LOKACIJE

\*Predmeti blokiraju jedan zupčannik(nema okretanja) dok se predmet ne preda ili odbaci.

### MLIN

Ako ostvariš bonus u MLINU dobijaš žito. Ako se žito odnese do krčme sastavi masku po želji.

### MRTVAČNICA

Ako ostvariš bonus u MRTVAČNICI dobijaš blago. Ako se blago proda trgovcu besplatno reši jednu lokaciju.

## PREPREKE



**ZMIJSKI CAR**  
MUZIKA



**STRAŽAR**  
UBEĐIVANJE



**ZARAŽENI**  
MEDICINA



**PACOVI**  
B. SPRETNOST



**TRGOVAC**  
TRGOVINA  
Prima blago.



**VUKOVI**  
B. SNAGA



**GAVRANI**  
B. PRECIZNOST

## TVOJ POTEZ

- Rotiraj prsten po izboru za jedan, levo ili desno
  - IZBROJ AP BODOVE delova prstena u aktivnom polju
  - ISKORISTI AP BODOVE:
    - 1 AP: pomeranje svog meeple-a za jedno polje
    - 1 AP: savladavanje prepreke (potrebna odgovarajuća veština)
    - 3 AP: završavanje zadatka na lokaciji (potrebne odgovarajuće veštine)
    - 3 AP: dodatni trošak za završavanje zadatka sa pogrešnom borbenom veštinom
    - 3 AP: rotiranje jednog od prstenova svoje maske za jedno mesto ulevo ili udesno
    - 3 AP: prečica kroz kanalizaciju nakon što završiš zadatak u kanalizaciji (potrebna veština plivanja)
    - 2 AP: razmena blaga za rešen zadatak uz akciju Trade (potrebna veština trgovanja)
- Sav AP preostao na kraju tvog potezea propada.



## POSEBNE LOKACIJE

\*Predmeti blokiraju jedan zupčannik(nema okretanja) dok se predmet ne preda ili odbaci.

### MLIN

Ako ostvariš bonus u MLINU dobijaš žito. Ako se žito odnese do krčme sastavi masku po želji.

### MRTVAČNICA

Ako ostvariš bonus u MRTVAČNICI dobijaš blago. Ako se blago proda trgovcu besplatno reši jednu lokaciju.

## PREPREKE



**ZMIJSKI CAR**  
MUZIKA



**STRAŽAR**  
UBEĐIVANJE



**ZARAŽENI**  
MEDICINA



**PACOVI**  
B. SPRETNOST



**TRGOVAC**  
TRGOVINA  
Prima blago.



**VUKOVI**  
B. SNAGA



**GAVRANI**  
B. PRECIZNOST

## TVOJ POTEZ

- Rotiraj prsten po izboru za jedan, levo ili desno
  - IZBROJ AP BODOVE delova prstena u aktivnom polju
  - ISKORISTI AP BODOVE:
    - 1 AP: pomeranje svog meeple-a za jedno polje
    - 1 AP: savladavanje prepreke (potrebna odgovarajuća veština)
    - 3 AP: završavanje zadatka na lokaciji (potrebne odgovarajuće veštine)
    - 3 AP: dodatni trošak za završavanje zadatka sa pogrešnom borbenom veštinom
    - 3 AP: rotiranje jednog od prstenova svoje maske za jedno mesto ulevo ili udesno
    - 3 AP: prečica kroz kanalizaciju nakon što završiš zadatak u kanalizaciji (potrebna veština plivanja)
    - 2 AP: razmena blaga za rešen zadatak uz akciju Trade (potrebna veština trgovanja)
- Sav AP preostao na kraju tvog potezea propada.

